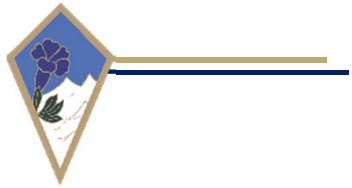




27^e BRIGADE D'INFANTERIE DE MONTAGNE

MB07 – Navigation terrestre

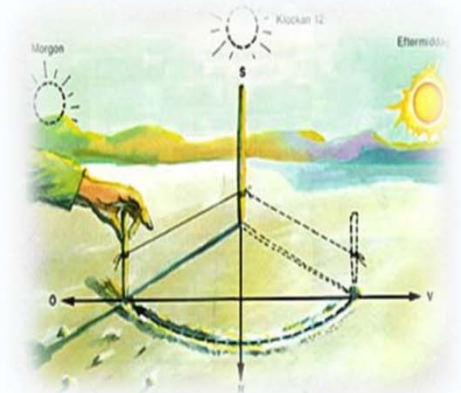




Définition

L'objectif de ce cours est de faire découvrir les **techniques basiques de navigation en situation de survie** :

- S'orienter ;
- Utiliser les caractéristiques et signes du terrain ;
- S'orienter avec le soleil et les étoiles ;
- Mettre en œuvre des techniques de navigation ;
- Présentation des systèmes UTM et LAT/LONG ;
- Présentation des différents types de cartes.

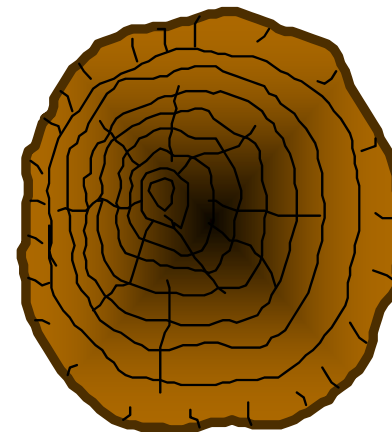




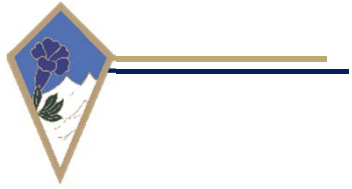
Les caractéristiques naturelles du terrain

Certains **attributs du terrain** offrent des **indications de direction** :

- Les fourmilières sont normalement orientées au sud-est des arbres ;
- Les branches sont plus grosses et plus longues du côté orienté sud des arbres ;
- La mousse tapissant les arbres et les pierres couvre les parties orientées nord ;
- Les anneaux de croissance sur les souches des arbres sont plus larges au sud ;
- Direction du vent ;
- Neige fondue ;
- Animaux.



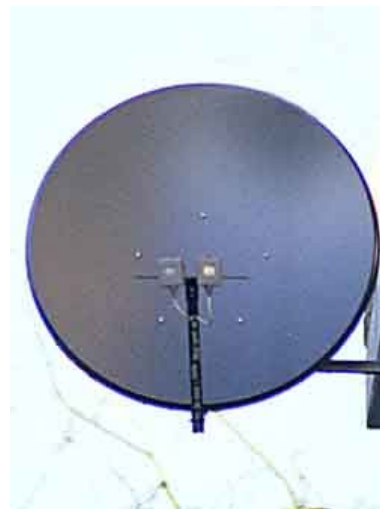
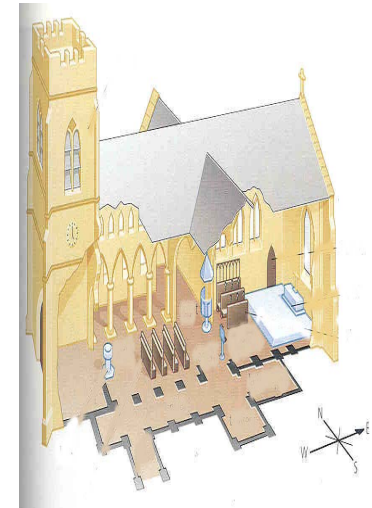
Suivre le cours d'une rivière ou d'un ruisseau mène souvent à la côte ou à des habitations.

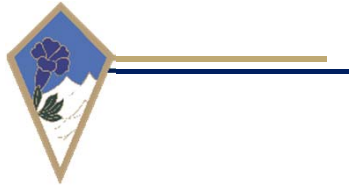


Les caractéristiques artificielles du terrain

Certaines **constructions humaines** offrent des **indications de direction** :

- Les églises ont souvent leur autel à l'est et leur clocher à l'ouest ;
- Les paraboles de la plupart des satellites d'Europe du Nord sont orientées en direction du sud.



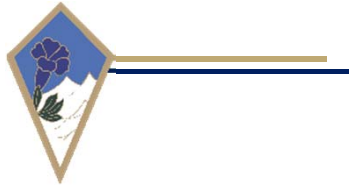


Rester en mouvement

Rester en mouvement permet d'éviter de se faire capturer, de localiser des zones de récupération (après crash, accident...) ou des points de rendez-vous.

Il convient d'équilibrer la nécessité de se déplacer en permanence avec l'impératif de conserver son énergie.



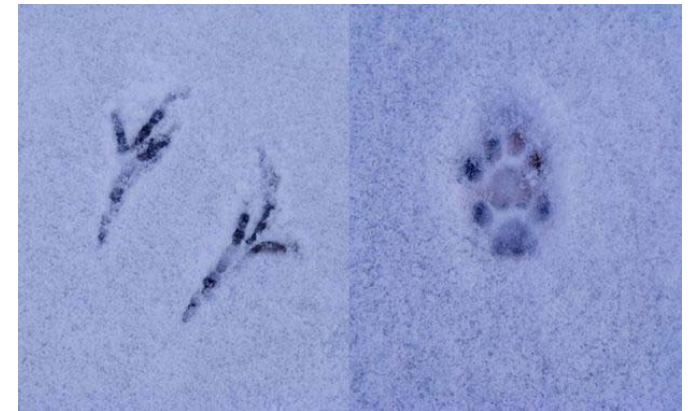


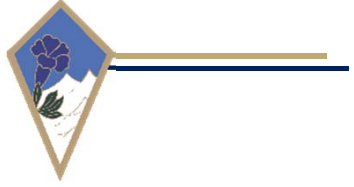
Fondamentaux du déplacement

- **Vérifier la direction, l'azimut et les repères** à chaque pause ;
- **Identifier les éléments caractéristiques du terrain** menant vers la direction générale (crête, ruisseau, lisière, ligne électrique...);
- Le cap emprunté va forcément dévier sauf si on se réfère à un point particulier éloigné ;
- Suivre les traces d'animaux dès que possible ;
- **Connaître son allure de déplacement** ou compter ses pas (boulier...) pour estimer la distance couverte.

Les droitiers ont tendance à dériver vers la gauche au cours d'un déplacement, et inversement.

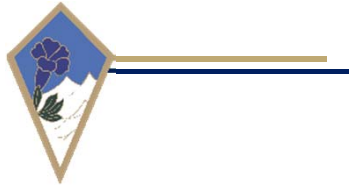
La plupart des individus préfèrent contourner un obstacle du même côté à chaque fois, ce qui conduit à dévier de ce côté.





Systèmes de coordonnées UTM/UPS/LAT-LONG

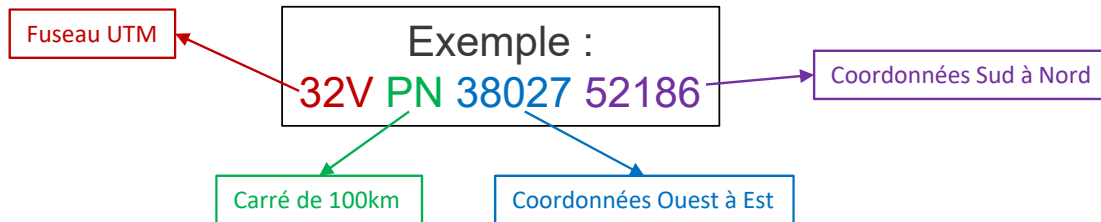
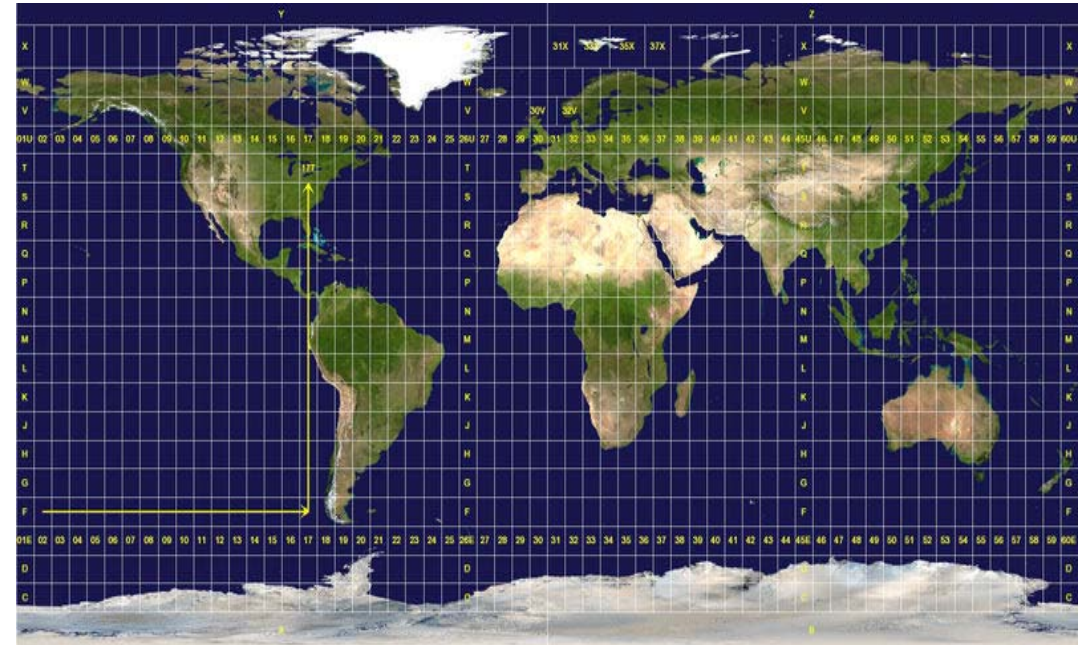
- **UTM** : Universal Transverse Mercator – Transverse universelle de Mercator
- **UPS** : Universal Polar Stereographic – Coordonnées stéréographiques polaires universelles
- **LAT** : Latitude
- **LONG** : Longitude

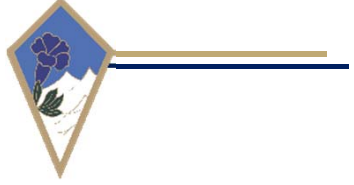


Système de coordonnées UTM

Total de **120 zones** :

- **60 fuseaux horizontaux** de 6° pour le Nord et le Sud (=120), identifiés par des nombres ;
- **20 fuseaux verticaux** de 8° , identifiés par les lettres C à X (ôtées de I et O).





Système de coordonnées LAT/LONG

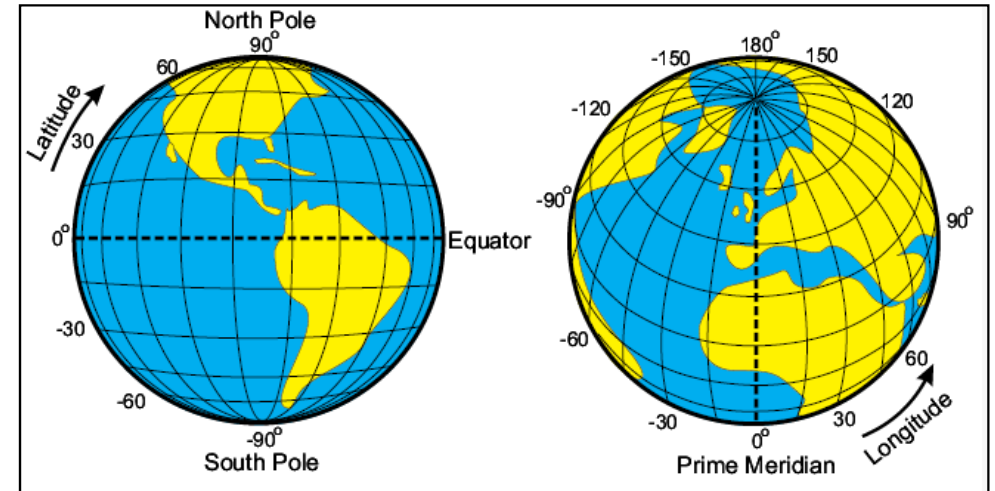
La **latitude** (première partie des coordonnées) fait référence à la **position du Sud au Nord** :

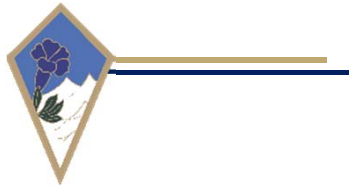
- De 0° à 90°
- Pôle Nord 90°N
- Pôle Sud 90°S
- Equateur 0° .

La **longitude** fait référence à la **position de l'Ouest vers l'Est** :

- De 0° à 180°
- Greenwich à Londres est à 0° .

Chaque degré est divisé en 60 minutes.
1 minute équivaut approximativement à 1852m.

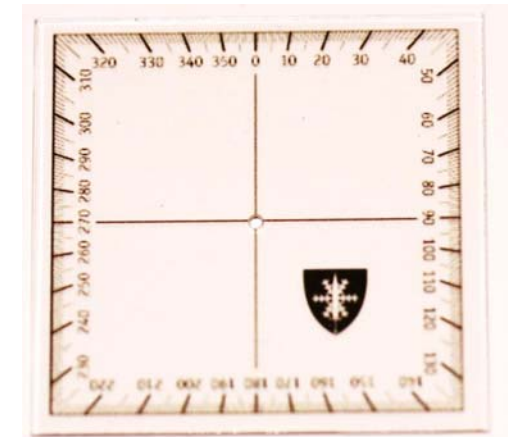




Matériel indispensable – SERE

1. Une **carte** de préférence au 1/250.000 mettant en avant des **caractéristiques du terrain** (lignes électriques, chemins de fer, routes, étendues d'eau...).

2. Une **boussole** et un **rapporteur** permettant de trouver un gisement et de calculer une distance en se référant à l'échelle de la carte.



Lors de l'élaboration d'une carte d'évasion, il convient de ne reporter que les caractéristiques principales du terrain pour avoir une meilleure vue d'ensemble.



Sources

Norwegian School of Winter Warfare

