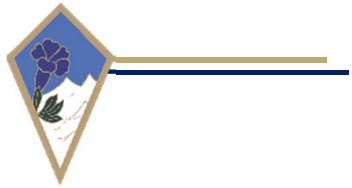




27<sup>e</sup> BRIGADE D'INFANTRIE DE MONTAGNE

## MB12 – L'évasion

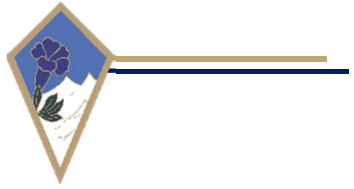




# Table des matières

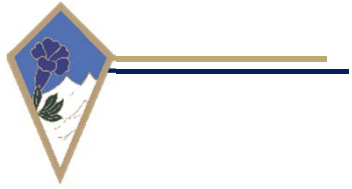
1. Définition
2. 5 phases de l'évasion
  - i. Les actions immédiates
  - ii. Le mouvement initial
  - iii. Les planques/caches
  - iv. Le mouvement d'évasion
  - v. La récupération
3. Capacités ennemies pour lutter contre l'évasion
4. Planification d'une évasion
  - i. Généralités
  - ii. Le plan d'action pour s'évader (EPA)
  - iii. Remplir l'EPA
  - iv. La notice d'identification du groupe sanguin
5. Le *pointee-talkée* ou memento de vocabulaire
6. Informations d'authentification
7. Méthodes de géolocalisation : SARNEG, SARDOT
8. Radios et fréquences utilisées
9. Procédures de communication/liaison





## Définition

**Procédé par lequel un individu ou un groupe, isolé en territoire ennemi ou inamical, évite d'être capturé dans le but de retourner en zone contrôlée par des amis.**



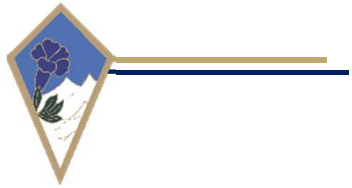
## 5 phases de l'évasion



- i. Actions immédiates – Penser avant d'agir
- ii. Mouvement initial
- iii. Planque / Cache
- iv. Mouvement d'évasion
- v. Récupération



La seule différence entre le chasseur et l'évadé est l'initiative. « *Orsu vincit* » : celui qui a l'initiative vainc.



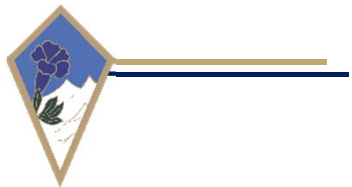
# 5 phases de l'évasion

## *i. Les actions immédiates*

### Actions à réaliser en début d'évasion :

- **Évaluer la situation immédiate** ;
- **Évaluer sa condition médicale** et réaliser des soins si nécessaires ;
- Rassembler son équipement ;
- **Se déplacer jusqu'à la planque/cache** ;
- **Prendre contact à la radio** selon les procédures établies ;
- Se débarrasser de toutes les informations compromettantes ;
- Cacher l'équipement que vous souhaitez abandonner ;
- Appliquer votre camouflage initial.



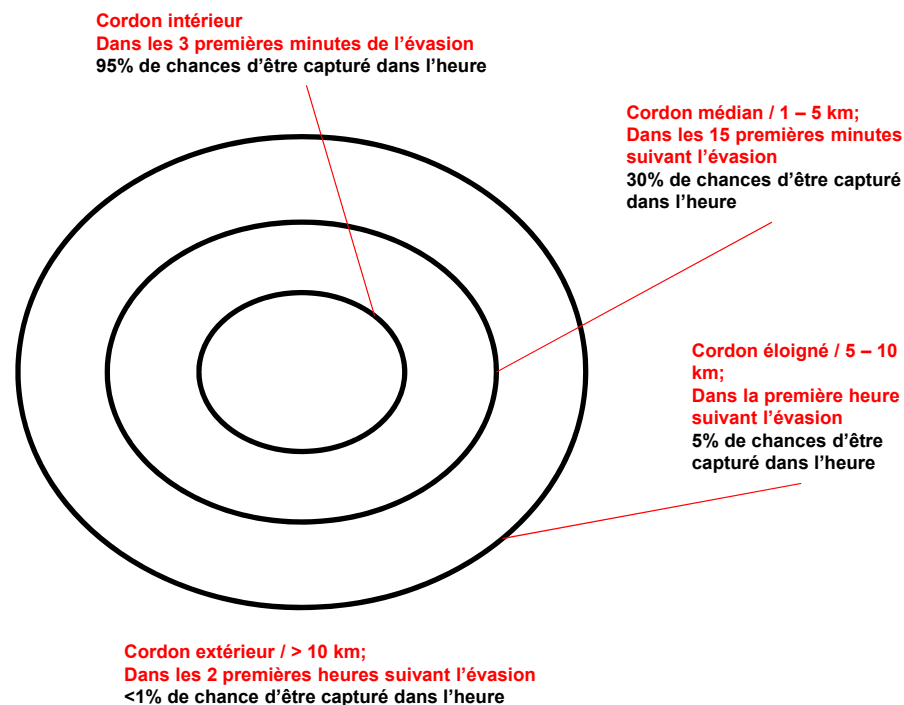


# 5 phases de l'évasion

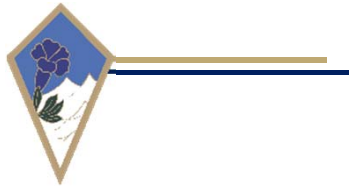
## ii. Le mouvement initial

### Caractéristiques du déplacement :

- Se déplacer en **suivant** autant que possible **son plan d'évasion** ;
- **S'éloigner** rapidement de la **position isolée initiale** ;
- Précisions sur la vitesse et la distance :
  - Les 10 premiers km sont les plus importants
  - 1 km parcouru double la zone de recherche
  - Prioriser la vitesse, puis la discrétion
  - Utiliser des techniques de contre-filature dans les 30 premières minutes du déplacement, afin de leurrer l'ennemi sur votre itinéraire d'exfiltration.



Si votre direction d'évasion est connue par l'ennemi, la probabilité de capture est multipliée par 4. Vous devez donc vous déplacer rapidement mais éviter d'être détecté dès le début de l'évasion.



# 5 phases de l'évasion

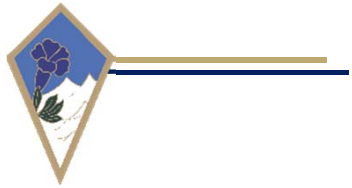
## *ii. Le mouvement initial*

Considérations à prendre en compte **si vous êtes compromis** :

- Quitter la zone dans les 3 minutes suivant la compromission, car vos ravisseurs réagiront souvent rapidement face à votre disparition ;
- Emprunter un **itinéraire d'exfiltration difficilement praticable** ;
- Prenez des décisions rapides ;
- Si vous êtes séparé de votre groupe, ne vous attardez pas au point de ralliement le plus proche plus de 10 minutes. Déplacez-vous au point de ralliement alternatif de préférence au-delà du périmètre de recherche de 10 km ;
- Ne restez pas plus de 10 minutes au point de rendez-vous à 2 km, 1 heure à 10 km, 24 heures à 40 km.

Il convient de mettre en œuvre des **techniques de contre-filature** au début de l'évasion **pour camoufler sa direction de fuite** :

- « Le lapin » : se déplacer rapidement, changer brusquement de direction ;
- « Le gros arbre » : marcher sur environ 100m, puis faire demi-tour en progressant dans de la végétation pouvant couvrir vos traces ;
- « La chèvre de montagne » : l'escalade freine la progression des équipes cyno (idem pour la végétation dense) ;
- Le « pas moyen ! » : emprunter un itinéraire inimaginable ;
- « Le cirque » : courir en cercle de 50-100m de rayon permet d'embrouiller les équipes cyno ;
- « L'éclatement » : chaque membre de votre équipe emprunte une direction différente, et se rencontre au point de rendez-vous.

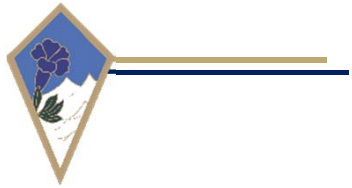


# 5 phases de l'évasion

## ii. Les planques/caches



- Dissimulation terrestre et aérienne ;
- **A distance des axes de communication et logistiques** (éloigné d'au moins 10m d'une piste pour éviter les randonneurs fortuits) ;
- Prévoir **plusieurs possibilités d'exfiltration** ;
- Ne pas choisir un lieu évident (sommet d'une colline, véhicule ou cabane abandonné, grotte, abri évident...).
- Privilégier une cache en **terrain accidenté**, avec une **végétation dense**... ;
- Evitez les endroits pouvant être confrontés à des risques naturels (éboulement, insectes...) ;
- **Préparez-vous à vous authentifier** (SARNEG...) ;
- Etablissez la communication en conformité avec les procédures prévues au début de la mission ;
- Buvez et traitez vos blessures pour tenir à long terme ;
- Évaluez vos besoins ;
- Revoyez votre plan d'évasion ;
- Restez alerte, en sécurité, et flexible.



# 5 phases de l'évasion

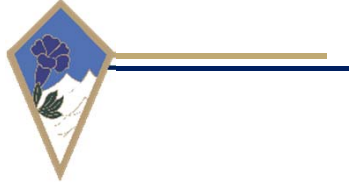
## iv. Le mouvement d'évasion

### Caractéristiques du déplacement :

- **Déplacez-vous en sûreté.** Le risque est plus important lorsque vous êtes en déplacement ;
- Attention au **bruit** et à la **lumière** ;
- **Restez à distance des axes de communication** ;
- Mettez en œuvre vos sens physiologiques (vue, ouïe, odeur...) ;
- Déplacez-vous en suivant des « **corridors tactiques** », d'un point de dissimulation à un autre ;
- Privilégiez les **déplacements dans l'obscurité** ou dans la **végétation dense** ;
- Evitez les milieux conservant les empreintes (sable humide, boue, végétation fragile) et le bord des routes ;
- Si vous êtes suivi par une équipe cyno, déplacez-vous rapidement pour épuiser le maître-chien.



Sélectionnez un itinéraire rapide, sécurisé, permettant d'économiser votre énergie

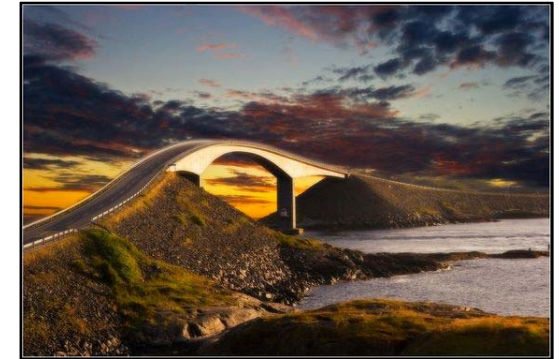


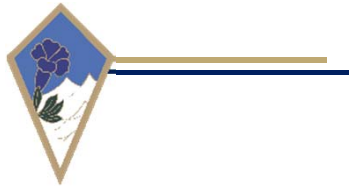
# 5 phases de l'évasion

## iv. Le mouvement d'évasion

### Zones à fuir :

- Zones urbaines ;
- Grandes zones ouvertes (privilégier un passage dans l'obscurité) ;
- Fermes ;
- Axes de communication et logistiques ;
- Ponts ;
- Obstacles naturels trop larges ;
- Voies sans issue, goulet d'étranglement, terrain canalisant...





## 5 phases de l'évasion

### *iv. Le mouvement d'évasion*

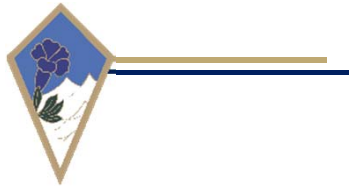
Éléments à déterminer pour le système de rendez-vous (RV) :

- Point de ralliement ;
- Point de rendez-vous à 2 heures ;
- Point de rendez-vous à 12 heures ;
- Point de rendez-vous à 24 heures ;
- Zone choisie pour la récupération (DAR).



Une fois arrivé au point de rendez-vous / à la zone choisie pour la récupération :

- Reprendre contact avec le reste du groupe ;
- Prendre contact avec le niveau supérieur pour la conduite à tenir.



# 5 phases de l'évasion

## *iv. Le mouvement d'évasion*

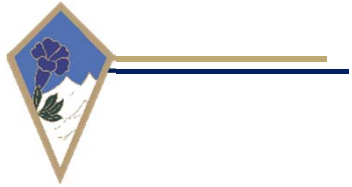
### **Caractéristiques d'un lieu sûr :**

- Présélectionné dans la zone d'opérations ;
- Bâtiments, cabanes, huttes...

### **Etapas à respecter lors de l'approche d'un lieu sûr :**

- Observer la zone pendant au moins 2 heures ;
- Déterminer plusieurs possibilités d'exfiltration ;
- Avant toute prise de liaison utiliser les codes d'authentification.





## 5 phases de l'évasion v. *La récupération*

### Généralités sur la procédure de récupération :

- Se tenir prêt pour une récupération conventionnelle ou non conventionnelle ;
- **Sélectionner la meilleure zone** et se préparer pour l'usage de moyens de communication et de signalisation ;
- **Se préparer à transmettre une position** (SARNEG, SARDOT) ;
- Observer et **rendre compte de toute activité ennemie** et de tout **danger** ;
- Rester dissimulé jusqu'à ce que la récupération soit imminente ;
- **Se tenir prêt à s'authentifier.**

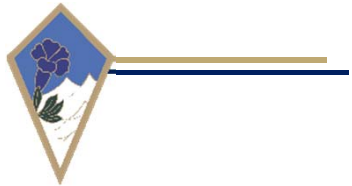




## Capacités ennemies pour lutter contre l'évasion



- Police
- Milices
- K9
- Pisteurs
- Troupes aux frontières
- Civils
- Capacités aériennes

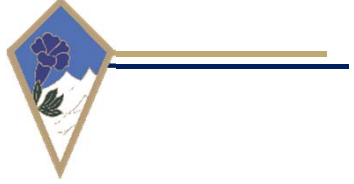


# Planification d'une évason

## i. Généralités



- Garder une **attitude positive** ;
- Mettre en œuvre les **procédures réglementaires** ;
- Suivre votre **EPA** (*evasion plan of action* – plan d'action pour s'évader) ;
- Respecter les **procédures** et la **discipline** à la **radio** ;
- **Être patient** ;
- Boire de l'eau ;
- **Conserver de l'énergie** pour les périodes critiques ;
- **Se reposer** et dormir autant que possible ;
- **Ne pas se faire remarquer** ;
- Déterminer où se rendre conformément aux **procédures de récupération du théâtre** (zone prévue pour la récupération, zone amie ou neutre...).



# Planification d'une évvasion

## ii. Le plan d'action pour s'évader (EPA)

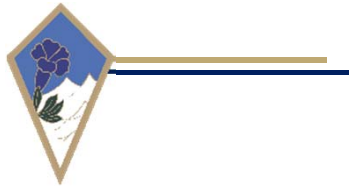
L'**EPA** (*Evasion plan of action* – plan d'action pour s'évader) est un **plan d'action** développé par un individu ou un groupe d'individus avant d'exécuter une mission en territoire hostile.

En fournissant aux forces de récupération un aperçu des intentions de celui qui pourrait recourir à l'évvasion, l'EPA peut grandement améliorer les chances de récupération d'un individu en fuite. L'EPA doit inclure des précisions sur les actions immédiates et les **procédures de récupération**.



L'EPA doit être actualisé ou renouvelé à chaque mission, en associant chaque personne pouvant être concernée par la procédure de récupération.

Assurez-vous de **connaître les codes et procédures** avant le début de la mission.

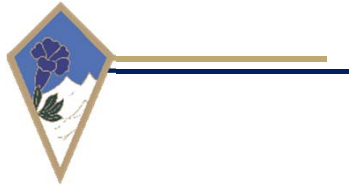


# Planification d'une évacuation

## iii. Remplir l'EPA

DATE PREPARED	MISSION DATE / DAY	MISSION NUMBER	CALLSIGN	AIRCRAFT/VEHICLE	DEPARTURE BASE / LOCATION
UNIT	REVIE WED	UNIT ISOPREP / EPA MANAGER		REVIEW BY SERE/INTEL	
UNIT IVSN/DSN/TAC/EMAIL:					

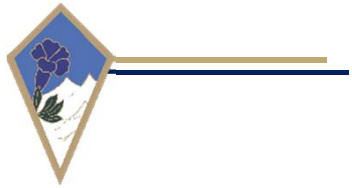
CREW ID	RANK/NAME	BLOOD TYPE	RADIO TYPE/PHONE TYPE	PLS# / SIM CARD#	BLOOD CHIT#	ALLERGIES



# Planification d'une évacion

## iii. Remplir l'EPA

PR NUMBER	PR LETTER	PR WORD	PR DURESS WORD								
SARNEG										SARDOT	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
CSAR A (Primary)	SIGNALS:	PRIMARY								ALTERNATE	
	DAY:										
CSAR B (Altemate)	NIGHT:										



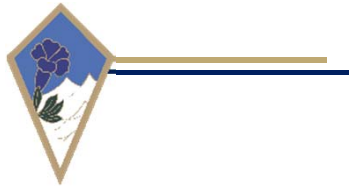
# Planification d'une évacion

## *iv. La notice d'identification du groupe sanguin*

Une **notice d'identification du groupe sanguin** est un document en possession du personnel militaire et à destination du personnel civil qui pourrait tomber sur un militaire en difficulté (blessure par balle...).

Cette notice permet **d'identifier si l'Etat d'origine du militaire blessé est ami**, et met en avant un message requérant que le **blessé puisse recevoir toute l'aide nécessaire**.





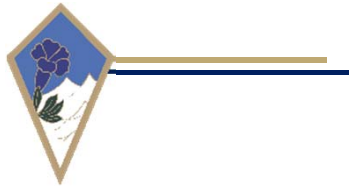
# Le *pointee-talkee* ou méméto de vocabulaire

Un *pointee-talkee* est un document au format réduit divisé en 3 colonnes :

- Une colonne dans la langue d'origine du porteur ;
- Une colonne dans le langage parlé dans la zone d'opération ;
- Une colonne avec la prononciation phonétique de la phrase dans le langage parlé dans la zone d'opération.

Ainsi, un personnel isolé ou en difficulté commence par sélectionner la phrase qu'il souhaite dire sur la première colonne, puis montre la traduction dans la langue locale ou essaie de la prononcer en phonétique pour **se faire comprendre**.

English	Phonetic	English	Phonetic	English	Phonetic
Hello / Goodbye	Na-ma-ste	You (formal) / Informal	Aap / Tum	I would like "..."	Muje "... chaa-hi-ye
How are you?	Aap kay-se haying	I am hungry	Muje book la-gee hay	Food	Kaa-naa
I'm fine, and you?	Maying theek hoong aao su-naa-ye	I am thirsty	Muje pyaas la-gee hay	Beer	Bi-yaar
What is your name?	Aap kaa naam kyaa hay?	The meal was delicious	Be-mut ma-ze-daar hu-aa	I want to go to the "..."	"..." Ja-ne kaa man ho naa hay
My name is "..."	Me-raa naam "... hay	Man	Aad-mee	Where is the "..."	"..." Ke-haang hay?
Pleased to meet you	Aap se mi-kar ba-hut ku-shee hi-ee	Woman	Stree	Market	Baa-zaar
I am from America	Maying an-ree-kaa kaakee hoong (inf)	How much is it?	Kit-ne kaa hay?	School	Skool
Okay	Theek	Price	Daam	Hospital	As-pa-taal
Thank you	Thayn-kyoo; dhan-ya-waad	Expensive	Ma-han-gaa	Bathroom	Baat-rum
You're welcome	Ko-ee baat na-heeng	Cheap	Sas-taa	Toilet	Taa-i-let
Sorry	Maaf kee-ji-ye	Money	Pay-se	Doctor	Daak-tar
English	Phonetic	Numbers	Numbers	English	Phonetic
Repeat that slowly	Kri-pa-yaa de-ne boe-i-ye	Zero - Shoon-yaa	Fifteen - Pan-drah	Excuse me (to get attention)	Su-ni-ye
Do you speak English?	Kyaa aap ko an-greese aa-tee hay?	One - Ek	20 - Bees	Excuse me (to pass)	Rias-taa de dee-ji-ye
I am lost	Muje ko gyaas/gye-hee hoong (m/f)	Two - Do	30 - Tees	/ / me	Maying
How you say this?	Yeh kay-se keh-te haing?	Three - Teen	40 - Chaa-lees	Today	Aaj
I don't understand	Maying na-heeng sam-jaa/sam-jee (m/f)	Four - Chaar	50 - Pa-chaas	Morning	Sa-ve-raa
Who?	Kaun?	Five - Paanch	70 - Sat-tar	Afternoon	Do-pa-har
What?	Kya?	Six - Chay	90 - Nab-be	Evening	Shaam
Where?	Ka-haang	Seven - Saat	100 - Sau	Night	Raat
When?	Kab?	Eight - Aat	200 - Do-Sau	Yes	Jee Haang
Why?	Kyong	Nine - Nau	1,000 - Ek ha-zaar	No	Na-heeng
How?	Kaise?	Ten - Das	10,000 - Ek laak	What is this?	Voh Kyaa Hay?

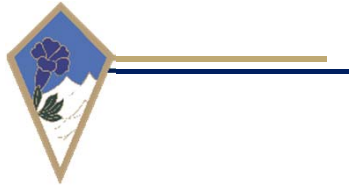


# Informations d'authentification

## Exemple d'authentification :

- Vous rappelez-vous du mot d'authentification dans le cadre de la récupération de personnel ?  
> Yes
- Quel est la première lettre du mot d'authentification dans le cadre de la récupération de personnel ?  
> PAPA

Le mot-code est **PLUIE**



# Méthode de géolocalisation SARNEG

**SARNEG** (*Search and rescue numerical encrypted grid*) :

- Mot à 10 lettres sans répétition ;
- Moyen alternatif pour **transmettre une position** quand les **moyens de communication sécurisés sont indisponibles** ;
- Utilisé pour communiquer la position d'une personne isolée en difficulté sur le terrain.

Exemple avec le mot-code FRONTBACKS

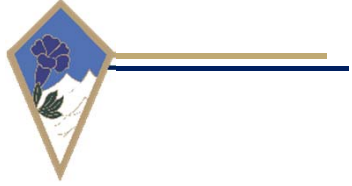
<b>F</b>	<b>R</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>T</b>	<b>B</b>	<b>A</b>	<b>C</b>	<b>K</b>	<b>S</b>
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Les **coordonnées à transmettre** sont les suivantes : **42S TE 51421 72918**

Les **coordonnées seront transmises** de la manière suivante : **42S TE BRTOR COSRK**

Le SARNEG ne doit être utilisé **qu'en cas d'urgence**.

Le SARNEG peut être utilisé comme moyen d'authentification, notamment en demandant la lettre entre 2 lettres (0->T : N)

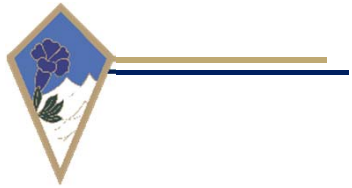


# Méthode de géolocalisation SARDOT

**SARDOT** (*search and rescue dot/point*) :

- **Emplacement géographique connu uniquement par les forces amies**, permettant de transmettre une localisation par un moyen de communication non sécurisé sans compromettre la position ;
- On distingue le SARDOT principal et les SARDOT de repli ;
- Il est conseillé d'enregistrer les SARDOT sur votre GPS ;
- Vous pouvez **utiliser le SARDOT pour communiquer votre position en indiquant votre azimut et votre distance par rapport au SARDOT.**





# Radios et fréquences utilisées



## **AN/PRC-112G :**

- Communications à la voix et de données ;
- Balises sur 121.5 et 243 MHz ;
- 406 MHz SARSAT (balise de détresse) ;
- Communication UHF ;
- GPS.

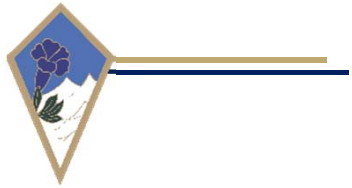


## **AN/PRC-148 MBITR :**

- 30-512 MHz ;
- Communications à la voix ;
- Cryptage ;
- Balises.

## Fréquences importantes :

- Fréquences d'urgence utilisées par les aéronefs :
  - 121,5 MHz (civil)
  - 243,0 MHz (militaire)
  - 406 MHz (système COSPAS-SARSAT pour l'alerte et la localisation de radiobalise de localisation des sinistres)
- Recherche et évacuation au combat (CSAR)
  - Fréquences données dans les instructions spéciales, changées régulièrement.



# Procédures de communication/liaison

When/What	Primary	Alternate	
<b>Options</b>	<b>Do as directed and/or security permits</b>		
<b>NORDO:</b>			
<b>GTAS</b>			
<b>RAS (1)</b>			
<b>RAS (2)</b>			



# Sources

*Norwegian School of Winter Warfare*

